
Juegos de manos de Sobremesa - Buch

Hay casi 75 juegos y al menos quince o veinte los sigo haciendo ahora. El último del libro "con variantes más" lo hago de final de casi todas mis sesiones de magia de cerca; el ante-ante-penúltimo lo presentaba Fred Kaps (nada menos) en escena; el siguiente a éste lo realizo a menudo cuando me vienen a pedir un autógrafo; hay dos gags que presento hoy día en escena, el juego de "La cajita magnetizada" estuvo en mi repertorio (como estrella) más de veinte años y lo voy a retomar; a "La cajita sabia" le pasa exactamente lo mismo; "El enigma del anillo" sigue en mi repertorio como el más fuerte juego de cuerdas de sobremesa, "La cuerda cortada" es el método que sigo usando para este gran clásico de la magia; "Los nudos en la cuerda", "Hay que soplar" y algunos otros de cuerdas aún los presento y "El nudo imposible" deja engañado e ilusionado a cualquier mago actual. Lo mismo que le ocurre a "Pequeño espiritismo" o "Cara o cruz". Con los juegos de este librito se puede realizar una muy buena sesión de magia de cerca y otra de magia de salón.» Juan Tamariz Adivinaciones y mentalismo, Juegos con cuerdas, Juegos fáciles con accesorios sencillos (anillos, pañuelos, cigarrillos, cajas, etc.), Gags, Problemas de Ilusionismo... Completa por fin tu colección con los libros del padre ciuró edición original.